Schwierigkeiten beim Programmieren:

* Grundlegende Websocketimplementierung
* Nachrichtenübetragung
  + Wie werden Nachrichten versendet (welche Methoden werden aufgerufen?)?
  + Wie müssen diese aussehen/aufgebaut sein (wie sieht das JSONObjekt aus?)?
  + Welche Mechanik greift, dass die versendete und erhaltene Nachricht vom System verarbeitet wird? (Decoder und Encoder – dazu müssen per Konfiguration diese beiden an die richtigen Objekte gebunden werden)